Proyecto Final

Informática 2

**Descripción**

**Nombre:** Nightmare

Nightmare es un videojuego en el que te sumerges en tus pesadillas, experimentando situaciones y aventuras terroríficas como estar cayendo por un hueco o ser perseguido por un fantasma.

El videojuego consta de pasar los niveles sin que el personaje muera, y así evitar que el nivel cardiaco suba y que la persona se despierte asustada.

**Primer Nivel:**

El personaje cae a un hueco y mientras cae toca evitar que choque con diferentes obstáculos, cogiendo corazones para que el nivel cardiaco no suba, hasta que logre cumplir un tiempo y así despertar sin morir.

**Segundo Nivel:**

El personaje corre por su vida saltando y esquivando objetos mientras un fantasma lo persigue, el objetivo es coger corazones para que el nivel cardiaco no suba hasta que logre cumplir un tiempo y así despertar sin morir.

**Vistas**

videojuego 2D en 3ra persona.

**Físicas a implementar**

movimiento rectilíneo, caída libre y movimiento parabólico.

**Objetos a utilizar**

**Personajes**

**Personaje cayendo:**

Atributos: Nombre

Métodos: Movimiento rectilíneo ← →, Caer caída libre

**Personaje corriendo:**

Atributos: Nombre

Métodos: Correr Movimiento rectilíneo →, Saltar Movimiento parabólico

**Fantasma:**

Atributos: Nombre

Métodos: Correr Movimiento rectilíneo →, Atrapar

**Obstáculos**

**Tubo:**

Atributos: Nombre

Métodos: Detener, Matar (solo primer nivel)

**Caja:**

Atributos: Nombre

Métodos: Detener, Matar

**Bloque:**

Atributos: Nombre

Métodos: Detener, Matar (solo primer nivel)

**Carro:**

Atributos: Nombre

Métodos: Detener

**lava:**

Atributos: Nombre

Métodos: Matar

**Hueco:**

Atributos: Nombre

Métodos: Matar

**Tráiler:**

****

<https://youtu.be/3QFv6psGgYw>

**Edición del tráiler: Pantalla de juego de computadora

Descripción generada automáticamente con confianza media**

**Pantalla de juego de computadora

Descripción generada automáticamente con confianza media**